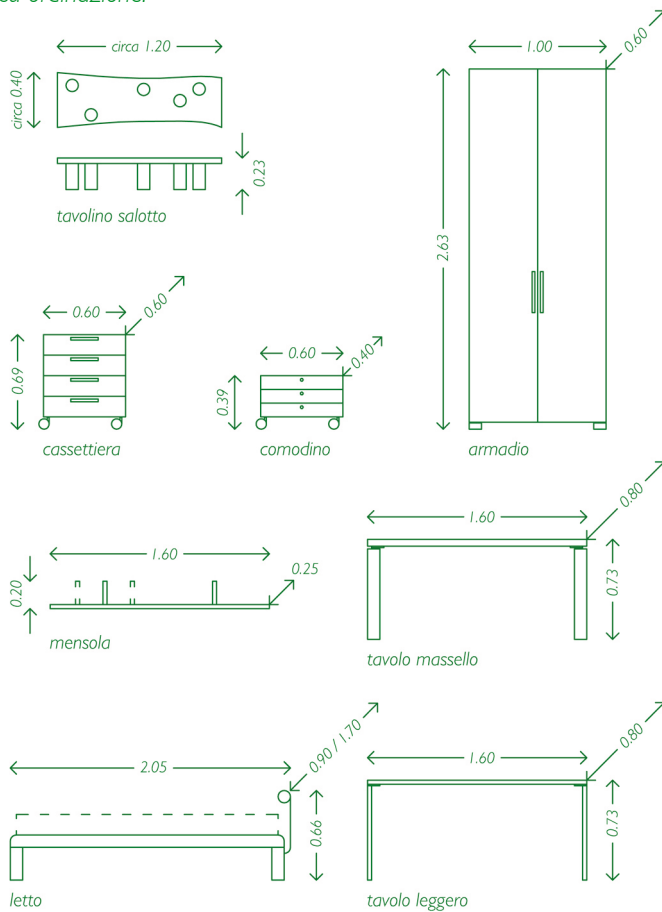


Adossarli a parete è solo la più banale delle infinite opzioni possibili per i mobili 6 libera. La finitura in vero legno delle sei facce esterne e la leggerezza dei moduli staccati ed autoportanti consentono di posizionare liberamente e spostare i singoli elementi ogni volta che si vuole. Una perfetta mobilità dell'arredo che può culminare nell'uso degli armadi per suddividere gli ambienti senza pareti fisse.

Struttura in listellare impiallacciato e legno massello, finitura in vernice effetto cera, senza alterazione del colore naturale del legno. Piedi in legno massello livellabili oppure installazione su ruote. Maniglie in cuoio e legno per intense sensazioni tattili oppure maniglie high-tech ad incasso in alluminio. Esecuzione su ordine con la possibile personalizzazione delle dimensioni della finitura e dell'essenza di legno, progetto personalizzato per specifiche esigenze estetiche o funzionali. Legni disponibili: acero, quercia rossa, ciliegio, noce canaletto, rovere, frassino, olmo, teak, saggum, kevazingo. Ogni altra essenza su ordinazione.



Falegnameria Salandra & C. snc
 laboratorio: C.da Alvanello, tel e fax +390971741221
 negozio: Via Umberto I, 73, tel e fax +390971741145
 e.mail: info@progettidilegno.it
www.progettidilegno.it
 85011 Acerenza (Potenza)



AF - l'artigiano in fiera, Fiera Milano City
 2 - 10 dicembre 2006, padiglione 2 stand 14
 con il supporto di:
 Unioncamere Basilicata
 Regione Basilicata - Dipartimento Attività Produttive

componenti in acciaio: Tecnoferro srl
 Zona Industriale, 85050 Tito (PZ), tel e fax +390971485571

testi, foto e progetto grafico: arch. Mauro Cammarelle
 Via Umberto I, 310, 85028 Rionero in Vulture (Potenza)
 tel e fax +390972724228
 e.mail m.cammarelle@awn.it
<http://web.tiscali.it/cammarelle>

Salandra

6 libera





design arch. Mauro Cammarelle

6 libera

sei gradi di libertà nello spazio, mobili a finitura totale su tutte le facce, infinite possibilità di scelta e combinazione di legni naturali, personalizzazione totale delle dimensioni

